

KROLF: Regler og kort



1. Det gælder i al sin enkelthed om at få kuglen i hul på færrest antal slag.
2. Alle huller er markeret med røde brikker, som låg. Hullet for forrige hul er startpunkt, når der skal spilles mod næste hul.
3. Alle spillere er på banen samtidig. Først slår spiller 1 sit slag, dernæst spiller 2 osv. Spillerne skiftes til at slå ud ved hvert hul.
4. Hver spiller har max. 8 slag per hul. Er kuglen ikke i hul på 8. slag noteres spilleren for 10 slag (OBS: Hvis kuglen ikke er i hul efter 8 slag, skal den stadig blive liggende indtil alle har skudt 8 gange – den kan både have indflydelse på andres spil eller måske blive puffet i hul til en 8'er).
5. Man må ikke flytte flag og større forhindringer. Dog må man gerne flytte blade og små grene, så længe kuglen ikke flytter sig. Sker dette koster det 1 slag og turen går videre.
6. Ligger kuglen, så den ikke kan spilles, eller er den røget helt ud af banen, må man flytte den, den kortest mulige vej, så den bliver spilbar – dette koster 1 slag, med mindre man ikke selv var skyld i kuglens uheldige placering.
7. Slår man "hole-in-one" tæller det som 0 slag. Hvis kuglen bliver hjulpet i hul af andre efter 1 slag, tæller det som 1 slag.